

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΤΡΙΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

RA1	Γυμνάσιο Επανομής	Οι Εξερευνητές της Αρχαίας Πέλλας
RA2	Γυμνάσιο Επανομής	Εκπαιδευτική Ρομποτική με LEGO Mindstorms EV3: Σχεδίαση και Προγραμματισμός Μαθητικών Ρομποτικών Κατασκευών
RA3	1ο Γυμνάσιο Τούμπας	ΔΕΣΜΕΥΣΗ CO2
RA4	Πρότυπο 1ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	LESS SCREEN – MORE LIFE: Ένα Έξυπνο Βραχιολάκι Ψηφιακής Ευεξίας
RA5	1ο ΕΚ Γιαννιτών	Robo-flex. Ρομποτική κατασκευή με lego mindstorms
RA6	Πρότυπο ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	ColorSort AI: Έξυπνος Ρομποτικός Βραχίονας με micro:bit
RA7	1ο Γυμνάσιο Σταυρούπολης	Frame Game
RA8	Γυμνάσιο Επανομής	Sculp2Sound. Ο Επιτάφιος του Σείκιλου στον Ψηφιακό Κόσμο: Αποκωδικοποίηση της Αρχαιότερης Μουσικής Σύνθεσης με AI
RA9	Γυμνάσιο Επανομής	Από την έξυπνη πλατφόρμα της Επανομής στην έξυπνη v.2.0 πλατφόρμα του Παρισιού
RA10	Γυμνάσιο Βιωματικής Μάθησης Αμερικάνικης Γεωργικής Σχολής	Ηλεκτρονικό Παιχνίδι PONG
RA11	63ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Κατασκευή μαθητών Τμήματος Υποδοχής: 3D Μακέτα εξέδρας εκτόξευσης
RA12	63ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Κατασκευή μαθητών Τμήματος Υποδοχής: 3D Μακέτα Ηλιακού Συστήματος
RA13	Καινοτόμο πρόγραμμα ΔΔΕ Πέλλας	Παρουσίαση XR tools



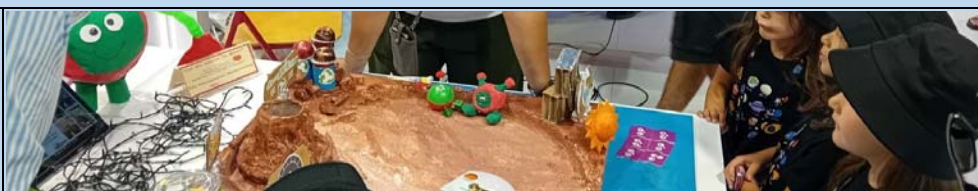
ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XA1	1ο ΕΠΑΛ Λαγκαδά	Ρομποτική παλάμη-Βοηθός ανθρώπων με κινητικά προβλήματα
XA2	Πρότυπο 1ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Ηχοτοπία της Θεσσαλονίκης: μια Διαθεματική Προσέγγιση Ακουστικής Οικολογίας και 3D Τεχνολογίας
XA3	Πρότυπο 1ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Φωτεινή Σκιά: Ένα Οπτικό Εφέ με Φωτοβολταϊκά Στοιχεία
XA4	11ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Μαγικό Χαλί WeDoSafeStep Ανίχνευση Πτώσεων Ηλικιωμένων



ΕΚΘΕΣΗ STEM ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΩΝ (LOBBY - Ισόγειο ΝΟΗΣΙΣ) ΤΡΙΤΗ 9.30 - 11.30

Νηπιαγωγείο Αμερικανικής Γεωργικής Σχολής, Νηπιαγωγείο Εξοχής, 5ο Νηπιαγωγείο Θέρμης, 67ο Νηπιαγωγείο Θεσσαλονίκης, 32ο Νηπιαγωγείο Θεσσαλονίκης, 16ο Νηπιαγωγείο Καλαμαριάς, 27ο Νηπιαγωγείο Καλαμαριάς, 2ο Νηπιαγωγείο Περαιάς, Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσ/νίκης Νηπιαγωγείο, 1ο Νηπιαγωγείο Πυλαίας



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΤΕΤΑΡΤΗ 22 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

RB1	ΕΚ Ευόσμου	BrainBoosters: Έξυπνος βοηθός για τη μελέτη της σχολική ύλης
RB2	2ο ΕΠΑΛ Ευόσμου	Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Διαδραστικού Περιοδικού Πίνακα Χημικών Στοιχείων
RB3	Δημοτικό Σχολείο Πολυκαρπής - Δημοτικό Σχολείου Λουτρακίου - Δημοτικό Σχολείο Ξιφιανής Αλώρου	Ψηφιακές Διαδρομές στον Τόπο μας
RB4	Πειραματικό 2ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Φέρε το παιχνίδι σου και παίξε «έξυπνα» (a micro:bit project)
RB5	Πειραματικό 2ο Λύκειο Καλαμαριάς	HydraMind: Διαδραστική παρακολούθηση κατανάλωσης νερού με Τεχνολογίες Ανοιχτής Αρχιτεκτονικής
RB6	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Καταγραφή και εντοπισμός απινιδωτών σε εξωτερικούς χώρους της πόλης του Κιλκίς
RB7	Γυμνάσιο Γερμανικής Σχολής Θεσσαλονίκης	Η ιστορική εξέλιξη των Νευρωνικών Δικτύων στην GAMMA
RB8	2ο Γενικό Λύκειο Ωραιοκάστρου	Ιστοσελίδα Tech hub
RB9	54ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Κατασκευή των μαθητών Τμήματος Υποδοχής: Λαβύρινθος - Παιχνίδι, Φωτεινός Παντογνώστης, Μαγνητικό Quidditch, Μαγνητικές κορνίζες



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XB1	18ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Οι Ρομποτικοί Ανώνυμοι και οι Robfive δημιουργούν με στόχο τον άνθρωπο
XB2	5ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννισίων	Έξυπνος Δρόμος
XB3	3ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Έξυπνος Λαμπτήρας ML: Δεδομένα, Μοντέλα και Γενίκευση. Εισαγωγή στη Μηχανική Μάθηση με Arduino
XB4	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Μεταφραστής Νοηματικής σε Braille
XB5	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Ρομπότ-βοηθός για άτομα με προβλήματα υγείας
XB6	2ο Γενικό Λύκειο Ωραιοκάστρου	Project: Crystalized
XB7	Πειραματικό 2ο Λύκειο Καλαμαριάς	iParkAble: Έξυπνη διαχείριση θέσεων στάθμευσης ΑμεΑ με Τεχνολογίες Ανοιχτής Αρχιτεκτονικής
XB8	Πειραματικό 2ο Λύκειο Καλαμαριάς	Σύστημα Παρακολούθησης & Καταγραφής Ενδείξεων Άγχους
XB9	1ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Smart Evac Έξυπνη εκκένωση σχολείου σε περίπτωση σεισμού
XB10	3ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	SmartSort AI – Αυτόματοποιημένο Σύστημα Διαλογής Απορριμμάτων με χρήση Cloud-Based Deep Learning και IoT



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΠΕΜΠΤΗ 23 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

RC1	Ωνάσειο 16ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	AI & I ! NextGenAI – Think Smart !
RC2	Πρότυπο 1ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Η Τεχνητή Νοημοσύνη στη ζωή των νέων: επαγγελματικές προοπτικές και κοινωνικές προκλήσεις
RC3	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Ανάπτυξη Έξυπνου Συστήματος Παρακολούθησης Θερμοκηπίου με Arduino και Cloud Υποδομή
RC4	Δημοτικό Σχολείο Fox in the Pine - Bilingual Elementary School	Μελέτη στο φαινόμενο του σεισμού με την βοήθεια τρισδιάστατης προσομοίωσης σε μακέτα αρχιτεκτονικής δομής
RC5	5ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου	Space Shooter - Ψηφιακό παιχνίδι
RC6	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Η Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση
RC7	Πρότυπο 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - 4ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Podcast στα χρόνια του Όθωνα
RC8	2ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτών	Χαρτογραφώντας τα τοπία της πόλης των Γιαννιτών: Η δημιουργία ενός ArcGIS-Storymap.



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XC1	11ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Μαγικό Χαλί WeDoSafeStep Ανίχνευση Πτώσεων Ηλικιωμένων
XC2	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Επιβιώνοντας στον πλανήτη Άρη: Αυτοματοποιημένο σύστημα μεταφοράς και αποθήκευσης φορτίων
XC3	Πειραματικό 2ο Δημοτικό Σχολείο Αγίου Παύλου	Ρομποτικό πυροσβεστικό όχημα - Τεχνολογία στην υπηρεσία της ασφάλειας
XC4	2ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτών	Μικροί μηχανικοί στην έξυπνη πόλη
XC5	1ο Δημοτικό Σχολείο Σταυρούπολης και 3ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Φροντίζουμε τον εαυτό μας και τους συνανθρώπους μας: Συνεργατική δημιουργία έξυπνων προτύπων για την ενδυνάμωση της ψυχικής και σωματικής υγείας (Ευζήν) αξιοποιώντας Τεχνολογίες Ανοιχτής Αρχιτεκτονικής

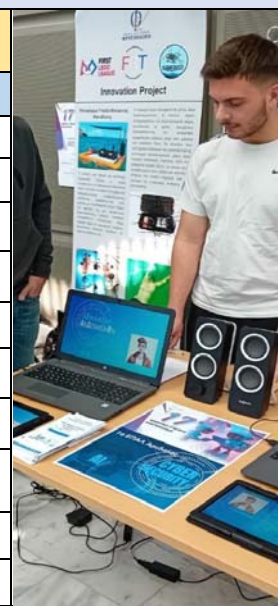


ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 24 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

RD1	Γενικό Λύκειο Πεύκων	Ανάλυση και υλοποίηση αριθμητικής Posit με χρήση Python
RD2	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	ThermoSound
RD3	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Amg World Blog
RD4	2ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Διαδραστικό Παιχνίδι Γνώσεων σε Python
RD6	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Παίζω και Δημιουργώ Παιχνίδια στο Scratch
RD7	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Τα Chatbots στην Καθημερινότητα
RD8	3ο Δημοτικό Σχολείο Μακροχωρίου	Χτίζοντας μία πόλη με Ρομποτική και Φαντασία
RD9	1ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	Πάμε για ανακύκλωση
RD10	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Παιχνίδια στο scratch όλων των τμημάτων
RD11	2ο Δημοτικό Σχολείο Μενεμένης	Η εφημερίδα μας
RD12	ΔΥΕΠ Νηπιαγωγείου ΕΔΠΦΑΑ Διαβατών μαζί με μαθητές από την ΕΔΠΦΑΑ Διαβατών	Τι χρειαζόμαστε για ένα καλύτερο κόσμο; (εργασία με ηλεκτρικά κυκλώματα)



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XD1	1ο ΕΝΕΕΓΥΛ Ανατολικής Θεσσαλονίκης	Ρομποτεχνικοί – Καλλιεργώντας Hard & Soft Skills στη Βιομηχανική Ρομποτική
XD2	2ο ΕΝΕΕΓΥΛ Ανατολικής Θεσσαλονίκης	«Code & Chords»: Το Μουσικό Escape Room Σχεδίαση και Υλοποίηση Διαδραστικής Μακέτας Escape Room Μουσικού Μουσείου με χρήση Arduino Uno, Arduino Mega και Raspberry Pi 5
XD3	Γυμνάσιο Αλιστράτης Σερρών	Ήφαιστος: Έξυπνο Ρομποτικό Σύστημα Καθοδήγησης για Άτομα με Αναπηρία
XD4	ΕΚ Νιγρίτας Σερρών	Πρότυπη βιοκλιματική και έξυπνη αίθουσα
XD5	1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Condemned: The Haunting of Blackwood House
XD6	1ο Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης (ενταγμένο στο Α.Π.Θ.)	Νοήμων Συλλέκτης Σκουπιδιών
XD8	3ο Δημοτικό Σχολείο Ν.Μουδανίων	Μονάδα Καθαρισμού Υδάτων - Junior Lab
XD9	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Τα 7 Θαύματα Του Αρχαίου Κόσμου Με HTML
XD10	2ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	Οικολογικές αποστολές
XD11	13ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ρομπότ όχημα
XD12	3ο και 5ο Δημοτικό Σχολείο Ωραιοκάστρου	Κοινωνικά Ζειν (Society:bit)

