

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ ΕΡΓΩΝ ΣΤΟ ΦΟΥΑΓΙΕ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΙΣ ΣΤΟ WEBRADIO

ΩΡΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΕΚΘΕΣΙΑΚΟΥ: 9.30

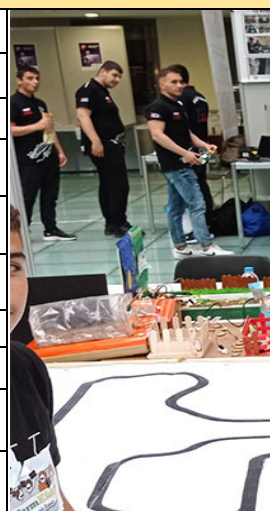
ΩΡΑ ΕΝΑΡΞΗΣ WEBRADIO ΚΑΙ ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ ΕΡΓΩΝ : 10.00

Οι παρακάτω εργασίες ομάδας W θα βρίσκονται στην λίστα παρουσιάσεων και συνεντεύξεων στο Φουαγιέ

Η ώρα και και η σειρά παρουσίασης μπορεί να μεταβληθεί στην πορεία της ημέρα - ανάλογα με τις ανάγκες του σχολείου

ΤΡΙΤΗ 2 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.30

w1	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Πολλαπλά παιχνίδια
w2	4ο Δημοτικό Σχολείο Περαίας	Escape room Φυσικής
w3	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	FISH ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΤΟ SCRATCH 2.0
w4	Ελληνογαλλική Σχολή Καλαμαρί - Γενικό Λύκειο	Αυτόματος πωλητής καλλυντικών με χρήση Arduino Uno
w5	Γυμνάσιο Επανομής	Επιτραπέζιο Παιχνίδι Εκπαιδευτικής Ρομποτικής, «Οι Θησαυροί του Ποταμού»
w6	Γενικό Λύκειο Καλλιθέας (Λύκειο Νεοχωρούδας)	Η ιστορία του τόπου μου με Τεχνητή Νοημοσύνη και Επαυξημένη Πραγματικότητα
w7	Εσπερινό ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Cyclogames παιχνίδι μνήμης
w8	Γενικό Λύκειο Σκύδρας	Λύτης Του Κύβου Rubik
w9	2ο Δημοτικό Σχολείου Νέων Μουδανίων	Κατασκευή παιχνιδιού μέσω της γλώσσας προγραμματισμού Scratch (Cyclenoid)
w10	1ο ΕΠΑΛ ΦΛΩΡΙΝΑΣ	ΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΥΛΙΚΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ μεσω ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΗ ΕΡΓΩΝ ΤΗΣ ΤΡΙΤΗΣ

X1	Εκπαιδευτήρια Φρυγανιώτη - Γενικό Λύκειο	Έξυπνο μπαστούνι για ανθρώπους με οπτικές δυσλειτουργίες
X2	11ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	WedoSave:ForgottenBabySyndrome
X3	13ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Music robot
X4	1ο Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης (ενταγμένο στο ΑΠΘ)	Αυτοματισμοί λιμένων
X5	Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Λύκειο	IDetctctLens
X6	Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - Γυμνάσιο	Mechitos, Το ρομπότ βοηθός
X7	2ο Δημοτικό Σχολείο Αγίου Παύλου	Μια ρομποτική εκδοχή του παραμυθιού " Ο λαγός και η χελώνα"
X8	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Βώσιμα στίπια
X9	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Ρομποτική τρίλιζα και rython





ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ ΕΡΓΩΝ ΣΤΟ ΦΟΥΑΓΙΕ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΙΣ ΣΤΟ WEBRADIO

ΤΕΤΑΡΤΗ 3 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.30

w21	18ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ανακαλύπτοντας το Σχολείο μας μέσω QR Codes.
w22	Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη - 1ο Δημοτικό	Ηλεκτρονικός Μετεωρολογικός Σταθμός
w23	Αριστοτέλειο Κολλέγιο - Δημοτικό Σχολείο	Σχεδιάζω το σπίτι των ονείρων μου!
w24	1ο ΕΠΑΛ - ΕΚ Έδεσσας, 1ο Γυμνάσιο Έδεσσας, 3ο Γυμνάσιο Έδεσσας, Δημοτικό Σχολείο Ριζαρίου	Ρομποτικός Μηχανισμός Μέτρησης Ρύπανσης Νερού Mediterranean Counter
w25	Αμερικάνικη Γεωργική Σχολή Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Ginkgo Valley - Παίζοντας μαθαίνουμε
w26	Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο	Κάνοντας ορατή την (αόρατη) ακτινοβολία που μας περιβάλλει με τη βοήθεια της Τεχνητής Νοημοσύνης
w27	Δημοτικό Σχολείο Ριζαρίου	Ποδόσφαιρο 2x2
w28	Δημοτικό Σχολείο Ριζαρίου, 4ο Δημοτικό Σχολείο Έδεσσας	Happy Strawberries - Αυτόνομο σύστημα υδροπονίας
w29	2ο Δημοτικό Σχολείου Πλαγιάριου	Το παραμύθι ζωντανεύει με τη βοήθεια της Τεχνητής Νοημοσύνης
w30	11ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Αποκρυπτογράφονταςτην κρυπτογραφία
w31	11ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	AI in medicine: σώζει ζωές;



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΗ ΕΡΓΩΝ ΤΗΣ ΤΕΤΑΡΤΗΣ

X21	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Μέτρηση & έλεγχος παραγόντων ποιότητας νερού με Arduino
X22	2ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	ΠΑΧΝΙΔΙ ΜΕ LEGO SPIKE
X23	5ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	"Ταξιδεύοντας στην Ελλάδα με τη βοήθεια της ρομποτικής"
X24	Αριστοτέλειο Κολλέγιο - Δημοτικό Σχολείο	Ο φιλόσοφος Αριστοτέλης σε κώδικα html
X25	1ο Γυμνάσιο Ωραιοκάστρου	Τα παιδιά μαθαίνουν 3D Σχεδίαση και Εκτύπωση και δημιουργούν επιτραπέζιο σκάκι!
X26	1ο ΕΠΑΛ. Αξιούπολης	Κατασκευή & λειτουργία σταθμού μέτρησης & καταγραφής χαμηλού κόστους
X27	Πειραματικό ΓΕΛ Πανεπιστημίου Μακεδονίας	ChatGPT και ανθρώπινες εκφράσεις





16^ο

Μαθητικό Συνέδριο Πληροφορικής

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ ΕΡΓΩΝ ΣΤΟ ΦΟΥΑΓΙΕ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΙΣ ΣΤΟ WEBRADIO

ΠΕΜΠΤΗ 4 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.30

w31	Εκπαιδευτήρια PINEWOOD - Γυμνάσιο	Σύστημα αποφυγής σύγκρουσης
w32	3ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Assasin's Greed website
w33	Αριστοτέλειο Κολλέγιο - Γυμνάσιο	Η συμβολή του internet of things στην διαμόρφωση έξυπνων κτιρίων και της προώθησης της πράσινης ενέργειας
w34	2ο Πρότυπο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Scratchάροντας Γερμανικά
w35	1ο Γενικό Λύκειο Πυλαίας	Τεχνητή νοημοσύνη και αναγνώριση προσώπου
w36	1ο Γενικό Λύκειο Πυλαίας	Τεχνητή νοημοσύνη και υγεία
w37	Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Social Media στο Canva και Video Games
w38	Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	Mobile Games in Octostudio
w39	Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης - Λύκειο	Adventure Games Collection
w40	Γενικό Λύκειο Σκύδρας	Λύτης Του Κύβου Rubik
w41	17ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Οι σωματοφύλακες της Οδικής Ασφάλειας
w42	3ο Δημοτικό Σχολείο Νιγρίτας	Ψηφιακό παραμύθι για την Ασφάλεια στο Διαδίκτυο
w43	3ο Δημοτικό Σχολείο Νιγρίτας	Δημιουργία Ψηφιακού Παιχνιδιού και Κουίζ Ποιος θέλει να γίνει εκατομμυριούχος
w44	ΔΕΛΑΣΑΛ - Γυμνάσιο	Αριθμομηχανή σε rythm
w45	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Προγραμματίζοντας και χρήση EV3 στην κατανόηση του ατομικού μοντέλου Bohr



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΗ ΕΡΓΩΝ ΤΗΣ ΠΕΜΠΤΗΣ

X31	1ο Γυμνάσιο Τούμπας	Εκπαιδευτικά Κυκλώματα ARDUINO
X32	Εκπαιδευτήρια Ανδρεάδη - Δημοτικό Σχολείο	Επίσκεψη στον Διεθνή Διαστημικό Σταθμό
X33	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	RoboGraff, ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι εκμάθησης ρομποτικής
X34	Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	War Zone Robot
X35	32ο και 26ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Δημιουργώντας έργα τέχνης με τη χρήση Τεχνητής Νοημοσύνης
X36	1ο Εργαστηριακό Κέντρο Γιαννισών	Προγραμματίζοντας στο AppInventor
X37	Εκπαιδευτήρια PINEWOOD - Γυμνάσιο	Μέτρηση καρδιακού ρυθμού και θερμοκρασίας
X38	Εκπαιδευτήρια PINEWOOD - Γυμνάσιο	Ανιχνευτής σεισμού
X39	5ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Γιγδοδημιουργίες με έμπνευση από τη ρύθμιση κυκλοφορίας και κινούμενες κατασκευές
X40	5ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Ρομποτικές δημιουργίες με έμπνευση από την τεχνητή νοημοσύνη
X41	5ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Δημιουργώντας παρέα με το Βιταλιάνο Ποζέλι και άλλες εφαρμογές
X42	4ο Γυμνάσιο Γιαννισών	ΚιθάραBit: Εξερεύνηση του Μουσικού Κόσμου με το Micro:bit
X43	Πρότυπο Επάλ Κρύας Βρύσης	Έξυπνη Πόλη - Βελτιώνοντας την ποιότητα του αέρα στην πόλη μας
X44	1ο Εργαστηριακό Κέντρο Γιαννισών	Αναγνώριση ραδιοσυχνοτήτων
X45	1ο ΕΠΑΛ - 1ο ΕΚ Γιαννισών	Κατασκευάζοντας παιχνίδια με Μικροελεγκτές (Arduino, Raspberry pi...)
X46	3ο Δημοτικό Σχολείο Νιγρίτας	Το «Έξυπνο Σχολείο» και η Διάσωση της χελώνας Καρέτα Καρέτα



**16°****Μαθητικό Συνέδριο
Πληροφορικής**

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ ΕΡΓΩΝ ΣΤΟ ΦΟΥΑΓΙΕ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΙΣ ΣΤΟ WEBRADIO

ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 5 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.30

w51	Ελληνικό Κολλέγιο - Λύκειο	A hidden hero Unesco, Music Video
w52	5ο Δημοτικό Σχολείο Ωραιοκάστρου	Σχεδίαση και Ανάπτυξη Ιστοσελίδας
w53	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	ΠΟΛΕΜΟΣ
w54	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Donut clicker ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΤΟ SCRATCH 2.0
w55	1ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Διαλογή Ανακύκλωσης με Τεχνητή Νοημοσύνη
w56	1ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Προσομοιωτής σεισμών και σειсмоγράφος
w57	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 1ο ΓΕΛ	Ιστοσελίδα για 1ο Στόχο ΟΗΕ:Μηδενική Φτώχεια
w58	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Γυμνάσιο	Ιστοσελίδα Προϊόντων Graphic Design
w59	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο Γυμνάσιο	Κατασκευή ιστοσελίδας ηλεκτρονικού καταστήματος πώλησης κοσμημάτων
w60	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο ΓΕΛ	Συνταγές Φιλικές προς τη Δίαιτά σας
w61	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο ΓΕΛ	Ψηφιακή ατζέντα για άτομα με πλήρη απώλεια όρασης
w62	Αμερικανικό Κολλέγιο Ανατόλια - 2ο ΓΕΛ	Εφαρμογή Αγγλικών για Παιδιά



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΗ ΕΡΓΩΝ ΤΗΣ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ

X51	Δημοτικό Σχολείο Λητής - 5ο Δημοτικό Σχολείο Ωραιοκάστρου	Ασφάλεια πλεύσης και λιμανιού
X52	Δημοτικό Σχολείο Λητής, 5ο Δημοτικό Σχολείο Ωραιοκάστρου	Αυτόνομο σύστημα ελέγχου πυρκαγιών – Alert:bit
X53	2ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Hedron: An Open Source, Anonymous, Untraceable and Secure Communications Platform
X54	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης - 3ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Κατασκευή και Κίνδυνοι σε ένα Αυτοματοποιημένο Οχημα
X55	1ο Γυμνάσιο Πυλαίας	ESCAPE CLASSROOM με Microbit
X56	4ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών - Δημοτικό Σχολείο Ροδολίβους Σερρών	Η Έξυπνη Τάξη ως Μοντέλο Βιώσιμης Τεχνολογίας
X57	1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Ο ναυαγός πειρατής

