



## **ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 11ου ΜΑΘΗΤΙΚΟΥ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ**

**ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΣΚΗΝΗ - ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ Ν.ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ**

**1η ΜΕΡΑ**

**A1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (14) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 16 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00**

**ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ:** Κόπτης Αλέξανδρος, Σιγάλας Μιχαήλ, Γκαβέζος Μιχάλης, Αλεξούδα Γεωργία

09:00 - ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ

10ΛΕΠΤΟ ΜΟΥΣΙΚΟ ΔΙΑΛΛΕΙΜΑ ΑΠΟ ΤΟ ΔΙΑΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΟ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΥ ΚΟΡΔΕΛΙΟΥ

**ΧΑΙΡΕΤΙΣΜΟΙ ΕΠΙΣΗΜΩΝ**

**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ A1 :** Ανανάδης Παναγιώτης, Καρατάσιος Γεώργιος, Καρτσιώτης Θεόδωρος, Εφόπουλος Βασίλειος, Ανανίδου Δήμητρα

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	A101	ΕΙΔΙΚΟ Ε.Ε.Ε.Κ. Κιλκίς	Ε.Ε.Ε.Κ ΚΙΛΚΙΣ -Ένα σχολείο αειφορίας!
	A102	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Internet of Things σε μια Έξυπνη Πόλη
	A103	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Βιονικός Καρπός
	A104	Γυμνάσιο Ελληνογαλλική Σχολή ΚΑΛΑΜΑΡΙ	Ρομποτική, προβλήματα όρασης και κοινωνικοποίηση. Η λειτουργική τους χρήση στην καθημερινότητα των ατόμων. Η περίπτωση των ατόμων με προβλήματα όρασης.
	A105	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Medicine Reminder: Ένας mobile βοηθός για να μην ξεχνάτε τα φάρμακά σας
	A106	ΕΠΑΛ Σιδηροκάστρου	Έξυπνος Αναλυτής Αέρα
	A107	3ο Γυμνάσιο Τρικάλων	Εργαλεία διακομιστή
	A108	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Ένα σύγχρονο ταξίδι στο παρελθόν
	A109	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Alleviate AV: Κατασκευή antivirus σε Visual C
	A110	Γυμνάσιο Ελληνογαλλική Σχολή ΚΑΛΑΜΑΡΙ	Μία Ιστοσελίδα Για Την Επίλυση Του Κύβου του Rubik
	A111	1ο ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	Star words -δημιουργία γραφικού παιχνιδιού με PyGame
	A112	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	The Golden Five: Διαδραστικό Παιχνίδι σε C++
	A113	2ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Panelele Mobile εφαρμογή για υποψήφιους εξεταζόμενους στις Πανελλήνιες Εξετάσεις
	A114	Γενικό Λύκειο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	E-Voting & Cybersecurity: Οφέλη, Πιθανοί Κίνδυνοι και Αποτελεσματικές Λύσεις

**ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ**

**A2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Α/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 16 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:50****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ A2:** Παρασκευάς Απόστολος, Σιδηρόπουλος Δημήτριος, Αραμπατζή Χριστίνα, Τουμπεκτσής Σωκράτης, Τσερπάκ Κύριλλος

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	A201	9ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Με γέφυρα φιλίας και επικοινωνίας ένα ιστολόγιο (blog)
	A202	1ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Σχεδίαση και εκτύπωση τρισδιάστατου αντικειμένου
	A203	3ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Τα χνάρια των προσφύγων της πόλης μας -Δημιουργία ψηφιακού βίντεο
	A204	2ο Δημοτικό Σχολείο Σταυρούπολης	Όταν το μάθημα γίνεται δημιουργία με web 2.0 εργαλεία
	A205	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή Κρυπτογράφησης-Αποκρυπτογράφησης στο APP INVENTOR
	A206	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Τρισδιάστατη Απεικόνιση του μνημείου του Λευκού Πύργου
	A207	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή για κινητά σε appinventor - Quiz ιστορίας Γ'-ΣΤ' δημοτικού
	A208	1ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	Σε τροχιά! - Ένα ταξίδι στην έρευνα του διαστήματος και τον προγραμματισμό
	A209	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Απόστολος Παύλος	Λειτουργικό σύστημα εαπ
	A210	2ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Ρομποτελεφερίκ
<b>ΤΕΛΟΣ 1ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ</b>			

**2η ΜΕΡΑ****B1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ B1:** Δανηλίδου Ευγενία, Μανουσαρίδης Ζαχαρίας, Αλέξανδρος Ντόζης, Μέμτσας Δημήτριος, Βρεττού Αθηνά

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B101	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Μέτρηση μάζας στο διάστημα
	B102	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Πράσινη Πληροφορική Στο Σχολείο
	B103	Γυμνάσιο Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης	Άνοιγμα και κλείσιμο μιας κλειδαριάς με Fingerprint – Keypad – RFID (κατασκευή και προγραμματισμός)
	B104	19ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Εξερεύνηση Λαβυρίνθου
	B105	2ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Ιστοσελίδα που μπορεί να αλληλεπιδρά με 3 διαφορετικούς τρόπους
	B106	Γυμνάσιο Κορώνειας (Γυμνάσιο Λαγκαδικίων)	Maths -Artificial intelligent in action: Fighting Cyber bullying
	B107	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Διαδικτυακό-Ηλεκτρονικό περιοδικό Φωτεινές Σελίδες
	B108	Γυμνάσιο Κασσανδρείας	Ρομποτικός βραχίονας ταξινόμησης χρημάτων
	B109	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Βιονικό χέρι για άτομα με κινητικά προβλήματα στα άνω άκρα
	B110	1ο Γυμνάσιο Αλεξανδρούπολης - Λεονταρίδειο	Κατασκευές με Arduino και ανακάλυψη των δυνατοτήτων του.
	B111	1ο Γυμνάσιο Αλεξανδρούπολης – Λεονταρίδειο	100 και πλέον χρόνια ιστορίας – Ψηφιακή αφήγηση
	B112	ΤΗΛΕΔΙΑΣΚΕΨΗ με Γυμνάσιο και ΛΤ Καστελλόριζου	Ακολουθία Fibonacci

**B2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:50**

ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Β2: Μπαχαράκης Θωμάς, Τζελέπη Σοφία, Νταμπίζας Αναστάσιος, Μάτσος Βασίλειος, Κοτίνη Ισαβέλλα

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
<b>ΒΡΑΒΕΥΣΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ</b>			
	B201	<b>Μουσικό Σχολείο Βέροιας</b>	Κορίτσια Αγόρια στη σειρά για Επιστήμη Τεχνολογία Μηχανική και Μαθηματικά
	B202	<b>2ο ΕΠΑΛ Ευόσμου</b>	Σημείο φροντίδας
	B203	<b>1ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού</b>	Η τεχνολογία της Επαυξημένης Πραγματικότητας στα παιδικά παραμύθια.
	B204	<b>1ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού</b>	Σχεδιασμός Ψηφιακού Κυκλώματος για την Υλοποίηση ενός Γνωστού Τυχερού Παιγνίου.
	B205	<b>Πειραματικό Γενικό Λύκειο Α.Π.Θ.</b>	Σύστημα Ελεγχόμενης Στάθμευσης ως Υποδομή ΙοΤ για Δίκτυα Φόρτισης Ηλεκτρικών Οχημάτων και Δημοτικού Φωτισμού
	B206	<b>2ο ΕΠΑΛ Ευόσμου</b>	Έξυπνο κουτί χαπιών
	B207	<b>1ο ΕΠΑΛ Σταυρού</b>	Δήμος Βόλβης: Εφαρμογή σε App Inventor
	B208	<b>1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας - 1ο ΕΚ Αριδαίας</b>	Ρομποσκι
	B209	<b>2ο Λύκειο - Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια</b>	SmartApps με τη χρήση του AppInventor
	B210	<b>1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου</b>	Matrix App - Εφαρμογή Επίλυσης Εξισώσεων
	B211	<b>Γενικό Λύκειο - Ελληνικό Κολλέγιο</b>	Ψηφίδες στην ιστορία της Θεσσαλονίκης: Η αφίδα του Γαλερίου και η Ροτόντα
	B212	<b>Εσπερινό ΕΠΑΛ Ευόσμου</b>	Ελεγχόμενη είσοδος και έξοδος στο χώρο του σχολείου με Arduino & Raspberry Pi»

**B3 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (9) - Α/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:50**

ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Β3: Αμανατίδης Νικόλαος, Μπότσας Γεώργιος, Καρνέζου Μαρία, Τάνης Κωνσταντίνος

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B301	<b>Δημοτικό Σχολείο Ισραηλίτικη Κοινότητα Θεσσαλονίκης</b>	Εφαρμογή του λογισμικού Scratch για την εκμάθηση λεξιλογίου της αγγλικής γλώσσας και την εξάσκηση στις αριθμητικές πράξεις στο μάθημα των μαθηματικών στην Στ' Δημοτικού.
	B302	<b>5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης</b>	Η ενδοσχολική βία (bullying) και η αντιμετώπισή της. Ασφαλή πλοήγηση στο διαδίκτυο και παρουσίαση παιχνιδιού του scratch.
	B303	<b>2ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας</b>	Οι παγίδες του διαδικτύου
	B304	<b>Δημοτικό Σχολείο Οφρυνίου</b>	Social Crowd Marketing
	B305	<b>8ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων</b>	Ο Scratch παίζει handball
	B306	<b>88ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης</b>	Ταξιδεύοντας με ασφάλεια, γίνομαι ντετέκτιβ του διαδικτύου
	B307	<b>4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας</b>	Συναντώντας τη Μόνα Λίζα!
	B308	<b>Δημοτικό Σχολείο - Εκπαιδευτήρια Φρυγανιώτη</b>	Τα παιδιά παίζει εν διαδικτώ
	B309	<b>1ο Δημοτικό Σχολείο Αδαμάντιος Σχολή</b>	Δημιουργία Ψηφιακού Χάρτη των Άθλων του Ηρακλή με το Λογισμικό ArcGIS

### 3η ΜΕΡΑ

#### Γ1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Α/ΘΜΙΑ - ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00

ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ1 : Γκουβατζή Αναστασία, Πράμας Χρήστος, Σαρηβασλείου Χαράλαμπος, Παπαδόπουλος Πάρης

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Γ101	3ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ρομποτάκι-μονομάχος
	Γ102	1ο και 2ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτικός Όμιλος Ανατόλια	Eco Lab - Μια αίθουσα που ρυθμίζει αυτόματα τις περιβαλλοντικές της συνθήκες
	Γ103	3ο Δημοτικό Σχολείο Ευκαρπίας	Τρισδιάστατη (3D) Σχεδίαση και Εκτύπωση
	Γ104	1ο Δημοτικό Σχολείο Καλοχωρίου	Κουίζ για την Ασφάλεια στο Διαδίκτυο σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον Scratch
	Γ105	1ο Δημοτικό Σχολείο Μενεμένης - 1ο Δημοτικό Σχολείο Ν. Μουδανίων	School Escape
	Γ106	Δημοτικό Σχολείο Λητής	Πρόγραμμα Κινούμενων Εικόνων σε Γλώσσα Προγραμματισμού Scratch με Θέμα: "Σώζουμε το Περιβάλλον"
	Γ107	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Ρομποτική ιατρική και χειρουργική στο scratch
	Γ108	1ο Δημοτικό Σχολείο Γουμένισσας	Εργασίες στο αμπέλι με ρομποτικούς μηχανισμούς
	Γ109	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Ένας πιστός φίλος στο scratch
	Γ110	Δημοτικό Σχολείο Νεοχωρίου	Μέσα κοινωνικής δικτύωσης

#### Γ2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (15) - Β/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:40

ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ2: Μειμαρίδου Δάφνη, Στυλιανού Ευάγγελος, Μαραγκουδάκης Νικηφόρος, Μπαμπαλώνα Ελένη,

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
<b>ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ</b>			
	Γ201	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Ψάχνοντας τον χαμένο ναό της Αφροδίτης, Ντοκιμαντέρ
	Γ202	Γυμνάσιο Ν. Γυναικοκάστρου	Ευρωπαϊκοί περίπατοι
	Γ203	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Brick Breaker, ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	Γ204	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτών	Kulturbrücke. Γέφυρες πολιτισμού Ελλάδας-Τουρκίας. Οι μαθητές/τριες του 3ου Γυμνασίου Γιαννιτών και του Ereğli IMKB Atatürk Anatolien Gymnasium αξιοποιούν τις δυνατότητές τους στην εκμάθηση της Γερμανικής γλώσσας.
	Γ205	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Writing time, επεξεργαστής κειμένου βασισμένος στη γλώσσα προγραμματισμού c#
	Γ206	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Δημιουργία και επεξεργασία ηχητικού sample-set
	Γ207	1ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Έλεγχος χώρου στάθμευσης με το Robot Lego EV3 Mindstorms
	Γ208	3ο Γυμνάσιο Θέρμης	Οι 12 άθλοι του Ηρακλή μέσα από ένα παιχνίδι ρόλων
	Γ209	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Ο εκλεκτός
	Γ210	1ο ΕΚ Γιαννιτών	Robo-Κατασκευές
	Γ211	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Ανθρώπινα Δικαιώματα : Αλήθεια ή Μύθος
	Γ212	Γενικό Λύκειο Μελίκης & ΓΕΛ Αλεξάνδρειας	1ο Programming World. Εκπαιδευτική ρομποτική: εφαρμογή σε γλώσσα python
	Γ213	14ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Εφαρμογή οικονομικών συναλλαγών από το υπόλοιπο του κινητού
	Γ214	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Electronic escape room based on Capture the flag – Jeopardy style competitions

**Γ3 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (8) - Α/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ3:** Τσιβάς Αρμόδιος, Ακριτίδης Νικόλαος, Σαλονικίδης Ιωάννης, Τρικκαλιώτης Ιωάννης

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Γ301	3ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Mini-kidMOOC «Μάθε Με Μας για τη βαρύτητα»
	Γ302	Δημοτικό Σχολείο Πορταριάς / Αγ. Παντελεήμονος	Σκουπίδια με ταυτότητα
	Γ303	31ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Αιγαίο SOS
	Γ304	13ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Moodle cloud ασύγχρονη εξ αποστάσεως εκπαίδευση "Διατροφή και υγεία "
	Γ305	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου	Ανεμογεννήτρια
	Γ306	1ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Από το σχολείο στο σπίτι με ασφάλεια: μια διαδραστική ιστορία στο Scratch
	Γ307	4ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Κράνος με σύστημα τηλεειδοποίησης.
	Γ308	5ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Ασύρματη μετάδοση πληροφορίας με κώδικα Morse

ΤΕΛΟΣ 3ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

**4η ΜΕΡΑ****Δ1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (15) - Β/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Δ1 :** Τενεκετζής Κωνσταντίνος, Μπαμπαλώνα Ελένη, Τζελέπη Σοφία, Καραγκιοζίδης Πολυχρόνης, Στεφανίδης Βασίλειος

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Δ101	Πειραματικό 2ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Roboat – Πυξίδα για άτομα με προβλήματα όρασης
	Δ102	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	The Argo Project - Δημιουργία Τρισδιάστατου Μοντέλου της Αργούς στο Sketchup
	Δ103	Γυμνάσιο Φρυγανιώτη	Python Paddle Game
	Δ104	Πειραματικό 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Δουλεύοντας... με την Γενιά Z!
	Δ105	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	Ψηφιακή, τρισδιάστατη μοντελοποίηση του ανακτόρου της αρχαίας Κνωσού
	Δ106	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήριο PINewood	Χειρισμός διάταξης αποθήκευσης και διάθεσης ενέργειας μέσω συστήματος τροχαλιών, αξιοποιώντας μικροελεγκτή
	Δ107	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Termine - video game (2D)
	Δ108	2ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	3d εκτυπωτής
	Δ109	1ο ΕΠΑΛ Έδεσσας	MyLib (Δανειστική Βιβλιοθήκη)
	Δ110	2ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Ηλεκτρονικό παρουσιολόγιο
	Δ111	1ο ΕΠΑΛ Έδεσσας - 2ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	Τηλεκατευθυνόμενο Αυτοκινητάκι με αυτοματισμούς
	Δ112	1ο ΕΚ Έδεσσας	Εκπαιδεύοντας το Μήτσο
	Δ113	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Λεξικό αρχαίων ελληνικών λέξεων μεταφρασμένων στα νεοελληνικά και στα αγγλικά, σε μορφή html
	Δ114	ΕΠΑΛ Ροδόπολης Σερρών	Ένα σύστημα παρακολούθησης παραμέτρων του περιβάλλοντος με τη χρήση τεχνολογίας Internet of Things
	Δ115	Πειραματικό Γενικό Λύκειο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Παράλληλη επεξεργασία σε πολυπύρηνο επεξεργαστή με την Python

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ

**Δ2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (11) - Α/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Δ2:** Χατζηπέτρου Ελένη, Εφόπουλος Βασίλειος, Κοντολέτα Μαρία, Κωνσταντινίδης Πέτρος, Χαρίσης Αθανάσιος**ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ - ΤΗΛΕΔΙΑΣΚΕΨΗ**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Δ201	Δημοτικό Σχολείο Ακρολίμνης	Το σκάκι μας ενώνει
	Δ202	12ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό με τη χρήση του Code.org και του Edmodo
	Δ203	7ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Δημιουργία Διαδραστικών Σχολικών Χαρτών για όλες τις τάξεις του Δημοτικού Σχολείου (πλατφόρμα MapHub)
	Δ204	Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης	Τα ρομπότ στο μάτι του κυκλώνα: Οι μαθητές εργαλειοποιούν τη ρομποτική μηχανική και τη μετεωρολογία για την προστασία των ελληνικών νησιών από την κλιματική αλλαγή.
	Δ205	3ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων - 1ο Δημοτικό Σχολείο Νέων Μουδανιών	Social Media Dangers (Κίνδυνοι από τα Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης)
	Δ206	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Για ένα ασφαλές διαδίκτυο
	Δ207	Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης	Δημιουργούμε – Μαθαίνουμε - Μοιραζόμαστε Πειράματα Μαγνητισμού με τον MIT AppInventor
	Δ208	Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Ρομπογέφυρα
	Δ209	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Κρυπτογράφηση αρχείων
	Δ210	2ο Δημοτικό Σχολείο Πλαγιαρίου	Στοπ μόσιον...στη φυσική
	Δ211	Δημοτικό Σχολείο Ελληνικού Κολλεγίου	ΓΝΩΡΙΖΟΥΜΕ ΤΙΣ ΗΠΕΙΡΟΥΣ ΤΗΣ ΓΗΣ

**ΤΕΛΟΣ 4ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ****ΑΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ**